Midnight Racing



Table des matières

Credits 2
Installer Midnight Racing 3
Commencer Midnight Racing 3
Le menu Midnight Racing 3
Jeu en réseau 3
Contrôle du jeu 4
Copyright 5
Avertissement contre l'épilepise 7

Credits

Developer	IncaGold Development
3D Technology	Twilight 3D
Programmer	Thomas Carlsson
Artist	Petteri Putkonen
Designer	Richard M. Holmes
Music	Toby van de Peer
Handbook	Richard M. Holmes, Thomas Carlsson

Installer Midnight Racing

Lancez le programme SETUP.EXE sur le CD.

L'installation du programme va commencer et vous pouvez copier si nécessaire les fichiers sur votre disque dur.

Commencer Midnight Racing

Une fois l'installation terminée, vous pouvez lancer le jeu en sélectionnant "Midnight Racing" dans cotre menu démarrer de votre ordinateur ou également en chargeant le fichier MR.EXE dans le fichier nouvellement crée de Midnight racing.

Le menu Midnight Racing

Midnight Racing peut être contrôlé à l'aide de la souris. Chaque écran de menu contient 3 boutons en haut à droite. Cela vous permet de bouger d'avant en arrière, de continuer sans passer par le système menu (les flèches de gauche et de droite) et un icône "X" qui vous permet de sortir du jeu à chaque fois que vous le souhaitez et de retourner à votre écran Windows .

Le menu principal vous permet de choisir les options suivantes:

GO RACING,cette option vous permettra de choisir votre parcours et votre voiture;
BEST TIMES, cette option vous permettra d'accéder au tableau des résultats des pilotes les plus rapides;
ABOUT THE GAME, cette option vous permet de lire des informations sur le jeu et l'éditeur ;
GAME OPTIONS, cette option vous permet de changer la configuration du jeu qui conviendra à votre ordinateur et à votre goût.

Jeu en réseau

Avec l'option jeu en réseau contenue dans le menu,à chaque fois que vous commencez une course- vous suivez la sélection effectuée au niveau de la difficulté choisie, le type de voiture choisie et le parcours- vous avez accès à un écran spécifique pour le jeu en réseau uniquement. Cet écran, "attente des autres joueurs en réseau » apparaît, Il vous montrera les noms des autres joueurs en réseau qui souhaite jouer dans la même course avec un niveau de difficulté différent.

Les options disponibles sur l'écran sont :

Start Game; n'attendez pas plus et jouez avec les joueurs disponibles ou si personne n'est disponible, jouez en mode solo.
Back; sélectionnez cette touche pour retourner au premier menu et effectuez les changements.

De plus, la fenêtre détaillera les noms des joueurs qui ont déjà effectué les mêmes choix que vous et qui veulent entrer en compétition contre vous.

Contrôle du jeu

Quand vous commencez une partie, vous pouvez voir une vue de votre voiture, se tenant sur le côté de la route. La course commence quand vous appuyez sur la barre d espace pour accélérer (si vous utilisez le clavier , le bouton gauche de la souris etc), tout dépend de ce que vous avez sélectionné dans votre méthode de contrôle . Pas de soucis, aucun de vos concurrents ne démarrera avant vous, ils attendront jusqu'à ce que vous soyez prêt.

Clavier: touches de déplacement vers la gauche, la droite, pour accélérer et freiner.
Souris: Bouton de gauche pour accélérer, bouton de droite pour freiner, bougez la souris à gauche ou à droite pour s'orienter.
Joystick: vous pouvez faire la même chose qu'avec le clavier.
Pendant la course, si la voiture devient trop endommagée, appuyez sur la barre d espace et la voiture réapparaîtra comme au début de la course.

Pendant le jeu, vous pouvez appuyez sur la touche "Echap" pour faire une pause et retourner vers le menu du jeu. Les touches F1 et F12 vous permettent de changer d angles de vues, vous en avez 12 au total.

Une fois que vous avez terminé la course, le jeu affiche le tableau des résultats à l'arrivée et votre position lors de la course. D'autre part vous pouvez, en utilisant la souris, vous pouvez choisir de retourner au menu principal, de retourner à la sélection des voitures ou de recommencer cette course.

Dans le menu du jeu

Toutes les fois que vous appuyez sur la touché "Echap"pendant le jeu, le jeu se met automatiquement en pause et vous avez accès au menu options: Pour sortir vers le menu principal; retourner à la sélection des voitures, recommencer cette course et continuer.

Copyright

Licence d'utilisation de ce progiciel SDLL

Article 1 : Acceptation des conditions

Par le seul fait d'installer le progiciel contenu sur le support, le client s'engage à respecter les conditions
d'utilisation figurant ci-après.

Article 2 : Licence d'utilisation

En acquérant le support inclus, le client bénéficie d'une licence d'utilisation du progiciel contenu sur ce support.
Cette licence donne uniquement le droit d'effectuer une seule installation du progiciel, et de le faire fonctionner
conformément à sa destination, sur le matériel prévu.
Ce progiciel livré dans sa version code-objet est directement lisible par l'ordinateur.
Cette licence est valable pour la durée légale de la protection du progiciel.

Article 3 : Limites du droit d'utilisation

Le client ne détient sur le progiciel que le droit d'utilisation de la version objet.
Il s'engage donc à ne pas le reproduire, en totalité ou en partie. Le logiciel étant fourni sur un support numérique
garantissant sa préservation, le support original tient lieu de copie de sauvegarde au sens de l'article L 122-6-1
du code de la propriété intellectuelle.
Le client s'engage également à ne pas chercher à le modifier, le compléter, l'adapter à un autre système
d'exploitation, à le décompiler (ingénierie inverse) ou à le traduire.
Le progiciel est conçu pour l'usage strictement privé du client, qui s'interdit donc formellement de consentir des
sous-licences, de le louer, de le prêter, de le commercialiser en tout ou partie ... De manière générale, il est
strictement interdit d'en faire l'objet ou l'instrument d'une utilisation qui bénéficie à un tiers, que ce soit à titre
gratuit ou onéreux.
Ces restrictions concernent le progiciel pris dans son ensemble mais également dans toutes ses composantes :
ainsi, les photographies, images, cliparts, sons, textes et tous autres éléments contenus dans le progiciel,
restent la propriété de leurs créateurs.
Tout usage du progiciel, toute opération technique sur le progiciel, non prévus par la présente licence est une

contrefaçon, délit pénal sanctionné de peines d'amende et d'emprisonnement.

Article 4 : Logiciels en shareware ou logiciels contributifs

Les logiciels commercialisés sous l'appellation de " shareware " sont exclusivement prévus pour vous permettre
de les évaluer ou de les tester. Ils sont d'ailleurs le plus souvent constitués de versions incomplètes.
SDLL n'est pas l'auteur de ces logiciels et vous cède exclusivement le support comportant les versions
d'évaluation.
Si vous décidez effectivement de les utiliser, vous devez vous enregistrer directement auprès de l'auteur
mentionné pour chaque shareware, dans les délais et les conditions (notamment financières) qu'il exige.
A défaut de remplir ces conditions, vous serez considéré comme contrefacteur.

Article 5 : Garantie

Dans le cas où le client constaterait une défectuosité du support, il dispose d'un mois à compter de son achat
pour en faire retour à SDLL.
Pour bénéficier de cette garantie, le client doit obligatoirement adresser à ses frais, à SDLL, le support
accompagné du bon de garantie que vous trouverez à la fin du manuel (papier ou électronique) ou de la carte
d'enregistrement (si celle-ci n'a pas déjà été envoyée).
SDLL retourne alors à ses frais, au client, à l'adresse indiquée sur le bon de garantie ou la carte
d'enregistrement, un nouveau support.
Quand un protocole informatique de sécurité est implanté dans le logiciel, ce protocole présente certaines
limitations. Aussi, il est de la responsabilité du client de déterminer si le logiciel correspond a ses besoins réels.
Le progiciel étant livré en l'état, il n'est fourni par SDLL aucune autre garantie et, notamment pour les relations
du client avec son hébergeur internet.
"AVERTISSEMENT. Les informations contenues dans ce produit sont données à titre indicatif et n'ont aucun
caractère exhaustif voire certain. A titre d'exemple non limitatif, ce produit peut vous proposer une ou plusieurs
adresses de sites Web qui ne seront plus d'actualité ou dont le contenu aura changé au moment où vous en
prendrez connaissance.
Aussi, ces informations ne sauraient engager la responsabilité de l'Editeur. La société SDLL ne pourra être tenue

responsable de toute omission, erreur ou lacune qui aurait pu se glisser dans ce produit ainsi que des
conséquences, quelles qu'elles soient, qui résulteraient des informations et indications fournies ainsi que de leur
utilisation ".

Midnight Racing was developed by IncaGold GmbH. © 2002, All rights reserved. All trademarks and copyright and the property of their respective owners.

Avertissement contre l’épilepise

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT
I. - Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou
si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la
luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à
bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours
d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.
II. - Avertissement sur l'épilepsie Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie
comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations
lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou
d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de
telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes
à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à
l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin
avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils
jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige,
trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou
convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.